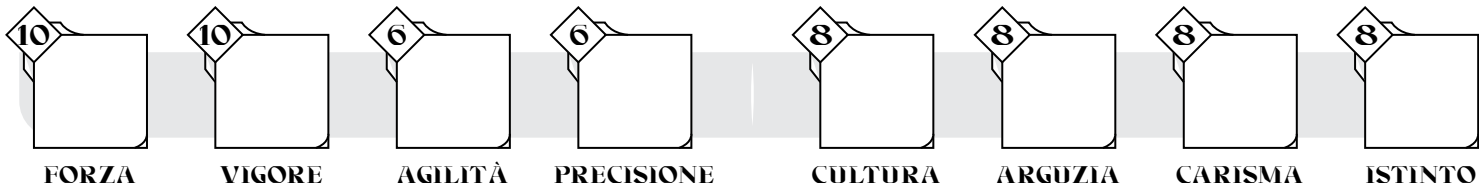


--



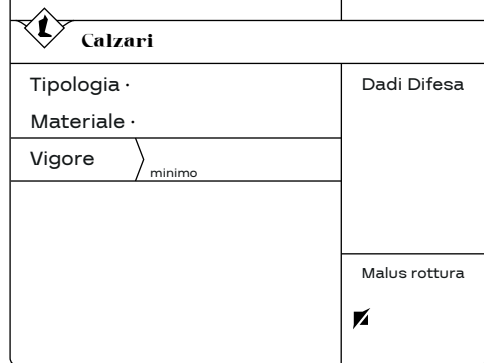
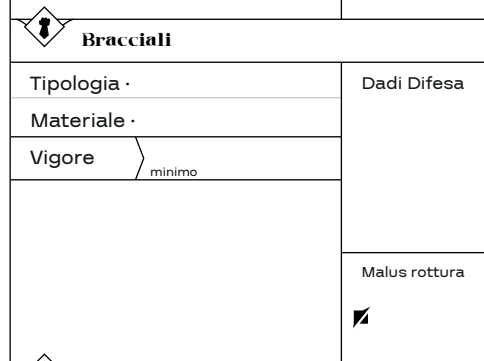
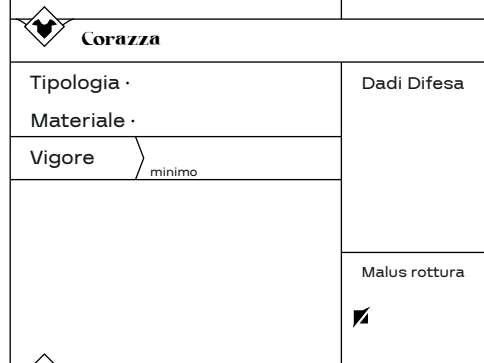
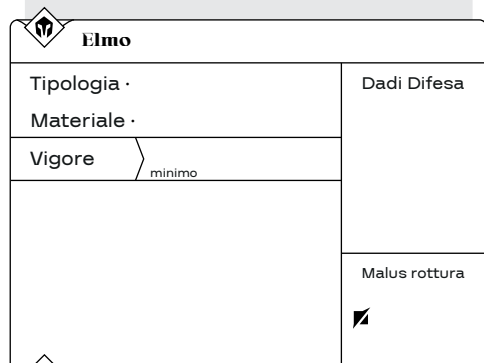
PC totali	PC spesi
-----------	----------



Tipologia ·		
Materiale ·		
Stile ·		
Statistica	minimo	◆ FOR ◆ AGI ◆ PRE
Colpo Normale ◆◆	Colpo Ottimo ◆◆◆	

▼					
Tipologia · Materiale · Stile ·					
Statistica > minimo		◆ FOR ◆ AGI ◆ PRE			
Dadi Difesa		◆◆			
		◆◆			

DADI DIFESA		
Agilità /2	DD armatura	▶
DD con scudo (solo una reazione)		▶



Ormotani: Pelle Ormotana	
Se non indossi nessun pezzo d'armatura ottieni 2 Dadi Difesa come se ne indossassi una. Questo bonus ti fornisce 3 Dadi Difesa se il tuo valore di Vigore è pari o superiore a 6. Puoi comunque indossare "Indumenti".	

--

--	--



Stirne

Genere	Altezza	Peso
--------	---------	------

Altezza

Peso

Città/Feudo	
Documenti	
Linguaggi conosciuti	

Città/Feudo

Documenti

Linguaggi conosciuti

PATRONO



Valore

Dono del Patrono

Tipologia · Materiale · Stile ·		
Statistica	minimo	◆ FOR ◆ AGI ◆ PRE
Colpo Normale ◆◆	Colpo Ottimo ◆◆◆	

Tipologia ·

Materiale ·

Stile .

Statistica

minimo

◆ FOR ◆ AGI ◆ PRE

Colpo Normale

◆◆

Colpo Ottimo

◆◆

--	--

[illegible]

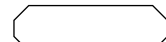
OBIETTIVO

DIFETTO

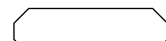
[illegible]

MONETE

valuta dell'Impero Novano



Corone imperiali



Denari imperiali

valuta del Regno delle Dune

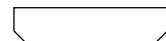


Monete di zaffiro

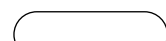


Monete di cristallo

valuta del Regno Unito Telide



Trine del regno



Fiori del regno